

**REGULAMIN ROZGRYWEK
X EDYCJI SZKOLNEJ HALOWEJ LIGI TRÓJEK PIŁKARSKICH CHŁOPCÓW
2021/2022**

Zasady ogólne:

1. Organizatorem rozgrywek Szkolnej Halowej Ligi Trójek Piłkarskich jest Uczniowski Klub Sportowy Kmicic, działający przy Szkole Podstawowej im. Henryka Sienkiewicza w Oblęgorku.
2. Osoba odpowiedzialna za przeprowadzenie rozgrywek:
 - a) ustala z dyrektorem szkoły termin, w jakim odbywać się będą mecze ligowe;
 - b) zbiera zgłoszenia drużyn od kapitanów. Zgłoszenie musi zawierać: nazwę drużyny, nazwiska i imiona zawodników, osobę odpowiedzialną za drużynę (kapitana);
 - c) powiadamia najpóźniej 5 dni przed rozpoczęciem kolejki ligowej wszystkie zgłoszone drużyny o dacie i godzinie rozgrywanych spotkań.
3. Turniej odbędzie się w sali gimnastycznej Szkoły Podstawowej w Oblęgorku.
4. Wszystkich zawodników obowiązuje strój sportowy i zmienne obuwie.
5. W trakcie turnieju nie może nastąpić zmiana składu zgłoszonej drużyny.
6. Zawodnik występować może tylko w jednej drużynie.
7. Drużyna dopuszczona jest do meczu jeśli w zespole znajdują się minimum 3 osoby.

Zasady szczegółowe:

1. Mecze rozgrywane systemem „każdy z każdym”.
2. Czas trwania gry: 2 x 3 minuty. Przerwa pomiędzy połowami: 1 minuta.
3. W turnieju udział biorą **drużyny 4-osobowe (3 grających, 1 rezerwowy) z klas VI – VIII,**
4. Zmiany zawodników „hokejowe”.
5. Drużyna sygnalizuje zmianę bramkarza lub zawodnika sędziemu tylko w momencie posiadania piłki.
6. Bramkarz może łapać piłkę tylko w polu bramkowym (do niebieskiej linii na całej szerokości boiska).
7. Bramka zostaje uznana za zdobytą tylko i wyłącznie, kiedy strzał nastąpił z połowy przeciwnika.
8. Po straconej bramce drużyna rozpoczyna grę od własnego bramkarza, a drużyna przeciwna znajduje się na własnej połowie.
9. Bramka nie zostaje uznana za zdobytą jeżeli:
 - strzał nastąpił z własnej połowy i piłka nie dotknęła żadnego zawodnika,
 - piłka odbiła się od ściany i bezpośrednio wpadła do bramki.

10. Przy wykonywaniu rzutu wolnego, zawodnik drużyny przeciwnej musi być oddalony od piłki minimum 3 metry.

11. Pole karne oznaczone jest czerwoną linią na całej szerokości boiska.

12. Rzut karny wykonywany jest z czerwonej linii.

13. Rzut karny następuje, gdy:

- piłka zostaje bezpośrednio kopnięta w sufit,
- bramkarz odbije ręką lub złapie piłkę poza polem bramkowym,
- nastąpi brutalny faul w dowolnym miejscu boiska,
- nastąpi celowe zagranie ręką w dowolnym miejscu boiska,
- nastąpi niesportowe zachowanie zawodnika,
- nastąpi faul lub zagranie ręką w polu karnym.

14. W trakcie meczu komunikować się z sędzią może jedynie kapitan drużyny.

15. Kary indywidualne: upomnienie, rzut karny, odsunięcie od następnego meczu.

16. Walkower następuje, gdy drużyna nie stawia się w wyznaczonym czasie lub stawia się niekompletna.

17. Wynik walkowera 5:0.

18. Punktacja: za zwycięstwo - 3 pkt, remis - 1 pkt, przegrana - 0 pkt.

19. W klasyfikacji końcowej, gdy drużyny mają tą samą liczbę punktów w pierwszej kolejności decyduje:

- mecz bezpośredni między zainteresowanymi drużynami,
- stosunek bramkowy,
- bramki zdobyte.

20. W trakcie turnieju prowadzona będzie klasyfikacja na najlepszego strzelca i bramkarza.

21. Turniej odbywa się po lekcjach.

Postanowienia końcowe:

- Za bezpieczeństwo ucznia podczas powrotu do domu po zakończeniu meczów odpowiada rodzic.
- Organizator rozgrywek nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione przez zawodników w szatni i sali gimnastycznej.
- We wszystkich sprawach dotyczących w/w rozgrywek, a nie objętych przepisami niniejszego regulaminu decyzje podejmuje organizator.
- Nagrody dla zwycięzców wręczone będą na apelu szkolnym po zakończonych rozgrywkach.

Organizator: Marcin Zieliński