

**REGULAMIN ROZGRYWEK**  
**VI EDYCJI SZKOLNEJ HALOWEJ LIGI TRÓJEK PIŁKARSKICH**  
**2016/2017**

1. Organizatorem rozgrywek Szkolnej Halowej Ligi Trójek Piłkarskich jest Uczniowski Klub Sportowy Kmicic działający przy Zespole Placówek Oświatowych w Oblęgorku.
2. Osoba odpowiedzialna za przeprowadzenie rozgrywek ustala z dyrektorem szkoły termin, w jakim odbywać się będą mecze ligowe.
3. Osoba odpowiedzialna za przeprowadzenie rozgrywek zbiera zgłoszenia drużyn od kapitanów. Zgłoszenie musi zawierać: nazwę drużyny, nazwiska i imiona zawodników, osobę odpowiedzialną za drużynę (kapitana).
4. Osoba odpowiedzialna za przeprowadzenie rozgrywek powiadamia najpóźniej 5 dni przed rozpoczęciem kolejki ligowej wszystkie zgłoszone drużyny o dacie i godzinie rozgrywanych spotkań.
5. Turniej odbędzie się w sali gimnastycznej w ZPO w Oblęgorku.
6. Zawodników obowiązuje strój sportowy i zmienne obuwie.
7. Turniej organizowany jest dla uczniów/uczennic klas IV–VI Szkoły Podstawowej i I–III Gimnazjum.
8. Turniej rozgrywany w dwóch kategoriach: dziewcząt i chłopców.
9. **W turnieju udział biorą drużyny 4-osobowe (3 grających, 1 rezerwowy).**
10. W trakcie turnieju nie może nastąpić zmiana składu zgłoszonej drużyny.
11. Zawodnik może występować tylko w jednej drużynie.
12. Drużyna dopuszczona jest do meczu, jeśli w zespole znajdują się minimum 3 osoby.
13. W uzasadnionych przypadkach na prośbę drużyny może ulec zmiana godziny bądź termin meczu. Zmianę taką musi zaakceptować organizator oraz drużyna przeciwna.
14. Mecze rozgrywane systemem grupowym lub ligowym w zależności od ilości zgłoszonych drużyn.
15. **Czas trwania gry: 2 x 3 minuty. Przerwa pomiędzy połowami: 1 minuta.**
16. Zmiany zawodników „hokejowe”.
17. Drużyna sygnalizuje zmianę bramkarza lub zawodnika sędziemu tylko w momencie posiadania piłki.
18. Bramkarz może łapać piłkę tylko w polu bramkowym (do niebieskiej linii na całej szerokości boiska).
19. Bramka zostaje uznana za zdobytą tylko i wyłącznie, kiedy strzał nastąpił z połowy przeciwnika.
20. Po straconej bramce drużyna rozpoczyna grę od własnego bramkarza, a drużyna przeciwna znajduje się na własnej połowie.
21. Bramka nie zostaje uznana za zdobytą jeżeli:
  - strzał nastąpił z własnej połowy i piłka nie dotknęła żadnego zawodnika,
  - piłka odbiła się od ściany i bezpośrednio wpadła do bramki.
22. Przy wykonywaniu rzutu wolnego zawodnik drużyny przeciwnej musi być oddalony od piłki minimum 3 metry.

23. Pole karne oznaczone jest czerwoną linią na całej szerokości boiska.
24. Rzut karny wykonywany jest z czerwonej linii.
25. Rzut karny następuje, gdy:
- piłka zostaje kopnięta w sufit,
  - bramkarz odbije ręką lub złapie piłkę poza polem bramkowym,
  - nastąpi brutalny faul w dowolnym miejscu boiska,
  - nastąpi celowe zagranie ręką w dowolnym miejscu boiska,
  - nastąpi niesportowe zachowanie zawodnika,
  - nastąpi faul lub zagranie ręką w polu karnym.
26. W trakcie meczu komunikować się z sędzią może jedynie kapitan drużyny.
27. Kary indywidualne: upomnienie, rzut karny, odsunięcie od następnego meczu.
28. Walkower następuje, gdy drużyna nie stawia się w wyznaczonym czasie lub stawia się niekompletna.
29. Wynik walkowera 5:0.
- 30. Punktacja: za zwycięstwo 3 pkt., remis 1 pkt, przegrana 0 pkt.**
31. W klasyfikacji końcowej, gdy drużyny mają tę samą liczbę punktów w pierwszej kolejności decyduje:
- mecz bezpośredni między zainteresowanymi drużynami,
  - stosunek bramkowy,
  - bramki zdobyte.
32. W trakcie turnieju prowadzona będzie klasyfikacja na najlepszego strzelca i bramkarza.
33. Turniej odbywa się poza lekcjami.
34. We wszystkich sprawach dotyczących w/w rozgrywek, a nieobjętych przepisami niniejszego regulaminu decyzje podejmuje organizator.

Osoba odpowiedzialna za treść: mgr Marcin Zieliński